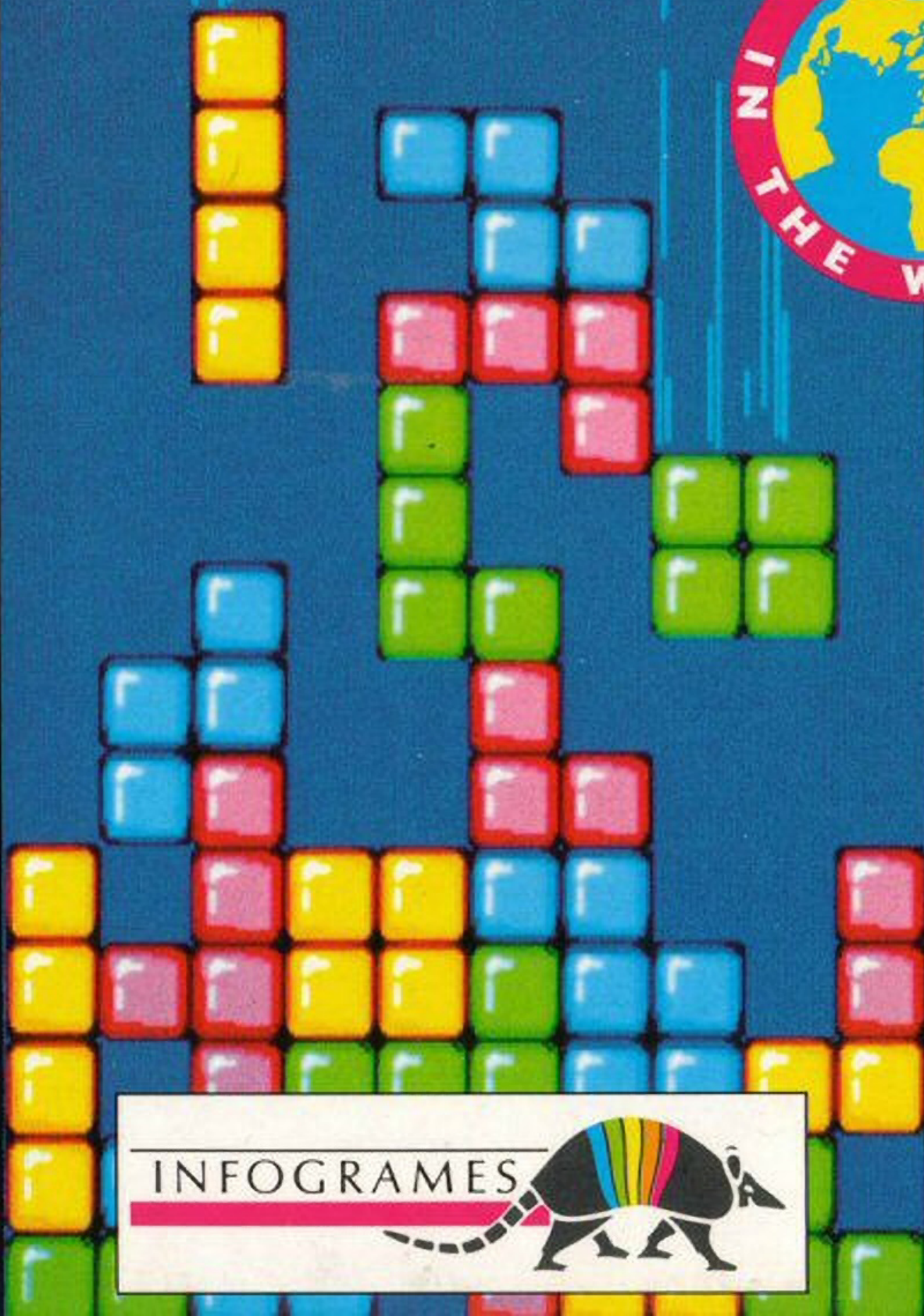
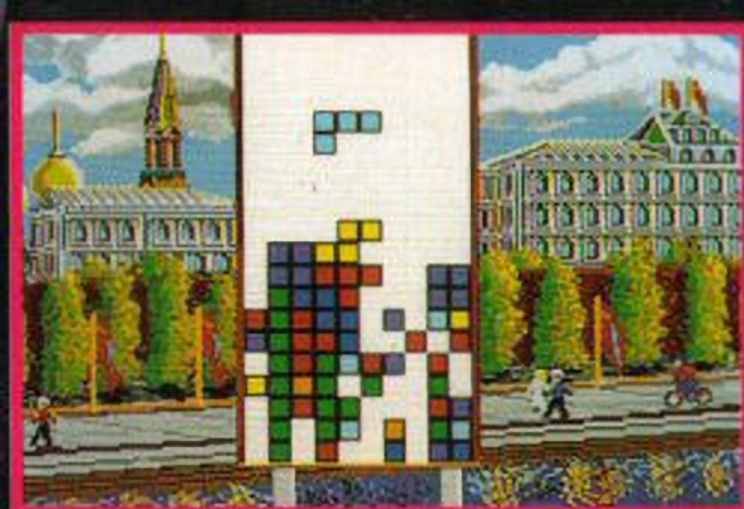


TETRIS



INFOGRAMES



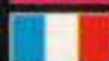


The bestselling game in the world !

A simple principle for an ingenious game !

Building lines with multicoloured squares falling from the sky, what could be easier ? Then imagine the speed of the falling pieces increasing, and the structure getting more and more complex, you will quickly understand why TETRIS has conquered the entire world !

- ★ 10 game levels : from beginner to expert
- ★ Save option for high scores
- ★ Variable speed

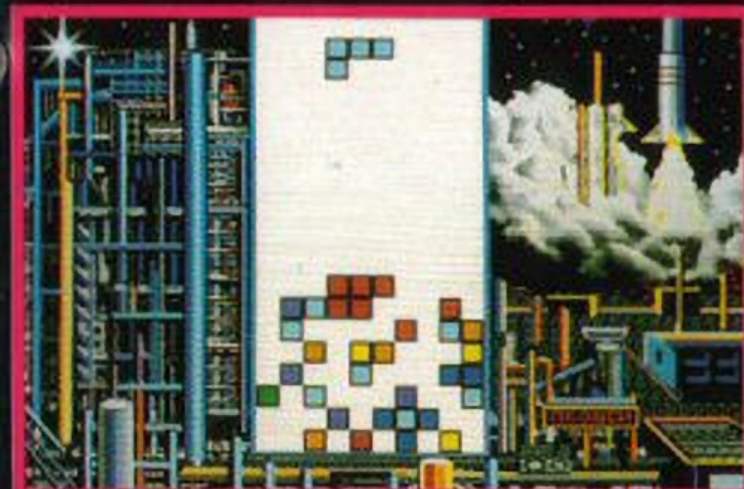


Le jeu le plus vendu au monde !

Un principe simple pour un jeu génial !

Construire des lignes avec des carrés multicolores qui tombent du ciel, quoi de plus facile ? Imaginez alors des chutes de plus en plus rapides, et des formes de plus en plus fantaisistes et vous comprendrez vite pourquoi TETRIS a conquis le monde entier !

- ★ 10 niveaux de jeu : du débutant à l'expert
- ★ Sauvegarde des meilleurs scores
- ★ Vitesse variable

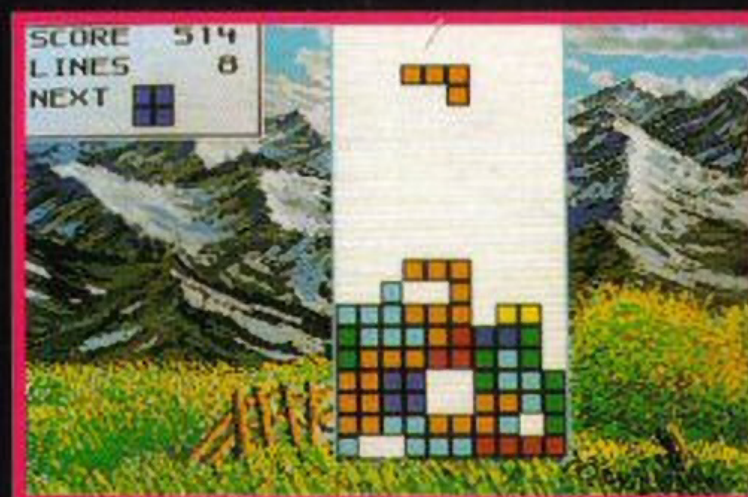


Das meistverkaufte Videospiel der Welt !

Ein einfaches Prinzip für ein geniales Spiel !

Mit bunten Quadraten, die vom Himmel fallen, Linien formen, einfacher geht's nicht ! Stellen Sie sich nun vor, wie die Bausteine immer schneller fallen und die Struktur immer komplexer wird, und Sie werden verstehen, warum TETRIS den Erdball erobert hat !

- ★ 10 Spiellevels : vom Anfänger bis zum Experten
- ★ Sicherung der High-Scores
- ★ Variable Geschwindigkeit



Screenshots from AMIGA - © Infogrames - Made in France

© 1987 V/O Electronica (Elorg). All Rights Reserved. TETRIS is a trademark of Elorg. TETRIS copyright and trademark licensed to Sphere, Inc. and sublicensed to INFOGRAMES of France. Original concept by Alexey Pajitnov. Original design and program by Vadim Gerasimov.

FROM THE SAME AUTHOR - DU MEME AUTEUR

Welltris

Matrix,
pathway of
silence,
profound
mystery,
superior,
obscure
style,
control,
anticipation,
mirror images,
equation,
horizon,
epidemic.



abstraction,
magic square,
multiple
surfaces,
colours, mirror
du vide,
unreal abyss,
space,
lightness,
reflection,
purity,
transparency
minerals,
eternity.



Welltris

After TETRIS, join Alexey Pajitnov and take up his new challenge. Control the pieces falling and master space in a 3D perspective.

Après TETRIS, rejoignez Alexey Pajitnov et relevez son nouveau défi : contrôlez les chutes et maîtrisez l'espace dans une perspective 3D.

Nach TETRIS nehmen Sie Alexej Pajitnows neueste Herausforderung an : steuern Sie die fallenden Bausteine in einer 3D-Perspektive.



3615
INFOGRAMES